



# Digitalisierung archäologischer Artefakte. Umgang mit Umzeichnen- und Bildbearbeitungsprogrammen Praxisübung Dr. Anne Sieverling

Die Daten stammen vom Plaghia-Halbinsel-Survey geleitet von Prof. Franziska Lang von der TU-Darmstadt



UNIVER SITÄTS SAMM Klassisch-Archäologische LUNGEN Sammlungen







https://qgis.org/downloads/QGIS-OSGeo4W-3.4.14-1-Setup-x86\_64.exe

https://www.qgis.org/de/site/

Wählen Sie QGIS 3.4.14 'Madeira', weil es aktuell (Jan. 2020) langfristige Repositorien bietet



- in den Programmen befindet sich nun einem Ordner, in dem sich die Desktop-Anwendung befindet
- mit Doppelklick anwenden, dann öffnet sich das gewünschte Programm

🔇 Unbenanntes Projek	kt - QGIS						– 0 ×
Projekt <u>B</u> earbeiten	Ansicht Layer Einstellungen E	Er <u>w</u> eiterungen <u>V</u> ektor <u>R</u> aster Da <u>t</u> enban	k <u>W</u> eb <u>V</u> erarbeitung <u>H</u> ilfe				
	Neue <u>K</u> artenansicht	Strg+M Strg+Umschalt+M	A <b>□ □ □ ○ </b>	- 🖬 - 🌄 📰 🔆 Σ 🚎	• 🖵 T •		
(a) 🚱 V. /	Karte verschieben	-		🧠 🙆 🦂 🛐			
	Narte zu gewählten Objekten v	rerschieben		M 970 ->			
	A Hineinzoomen	Strq+Alt++					
a for	🗩 Hinaus zoomen	Strq+Alt+-					
2	0. Objekte abfragen	Strg+Umschalt+I					
Browser	Messen	•					
	Σ Statistische Zusammenfassung						
☆ Favoriten	Volle Ausdehnung (F)	Stro+Umschalt+F					
• 🙆 Home	Auf Laver zoomen						
▶ □ C:\ ▶ □ D:\	Zu ausgewählten Obiekten zoo	omen Stra+J					
<ul> <li>U:\</li> </ul>	Coom zurück						
🔮 GeoPackage	Zoom vor						
SpatiaLite	Auf eigene Auflösung zoomen	1 (100%)					
MSSQL	Dekorationen	,					
Oracle	Voransichtsmodus						
DB2	Kartenhinweise anzeigen						
<ul> <li>WWWS/WWWTS</li> <li>XYZ Tiles</li> </ul>	Neues Lesezeichen	Strq+B					
🕒 wcs	Lesezeichen anzeigen	Strg+Umschalt+B					
<ul> <li>         WFS         <ul> <li></li></ul></li></ul>	Aktualisieren	F5					
	<ul> <li>Alle Laver anzeigen</li> </ul>	Strg+Umschalt+U					
	C Alle Layer ausblenden	Strg+Umschalt+H					
💥 GeoNode	Zeige gewählte Layer						
	😋 Ausblenden von gewählten Layern						
Layer	Abgewählte Layer verbergen						
🤞 🥼 🔍 📍 🖏	Bedienfelder						
	Werkzeugkästen		✓ Attributwerkzeugleiste				
	<u>V</u> ollbildmodus umschalten	F11	✓ Beschriftungswerkzeugleiste				
	Laversichtbarkeit umschalten	Strg+Tab	Datenbankwerkzeugleiste				
	Nur Karte umschalten	Strg+Umschalt+Tab	✓ Datenquellenverwaltungsleiste				
			✓ Digitalisierungswerkzeugleiste				
			Einrastwerkzeugleiste				
			Erweiterte Digitalisierungswerkzeugleiste				
			✓ Erweiterungswerkzeugleiste				
			✓ Hilfewerkzeugleiste				
			✓ Kartennavigationswerkzeugleiste				
			Layerverwaltungswerkzeugleiste				
			Projektwerkzeugleiste				
			✓ Rasterwerkzeugleiste				
			Vektorwerkzeugleiste				
			V Webwerkzeugleiste				
			Werkzeugleiste für Formen				
			✓ DataPlotly				
	E	ne neue Quis-version ist vertugbar: Visit [	tupsroownioau.guis.org to get your copy of version 3.4.14				
🛛 🔍 Zu suchender Typ (	(Strg +K)			Koordin	Maßstab L:29854291 🔻 🔒 Vergröße	rung 100% 🗘 Drehung 0,0 °	🗘 🗸 Zeichnen 💮 EPSG:4326 🔍

- für den Schnellzugriff auf die Layer kann eine Extra-Leiste eingeblendet werden
- Ansicht  $\rightarrow$  Werkzeugkasten  $\rightarrow$  Layerverwaltungswerkzeuge



- Karten können in das Programm hochgeladen werden unter: Erweiterungen → Erweiterungen verwalten → QuickMapService suchen/anklicken → Erweiterungen installieren
- Fenster wieder schließen



- die Karten können über Web → QuickMapServices eingefügt werden
- hier wird als Beispiel Open Street Map (OSM) gewählt



- hier die Ansicht mit geladenen Open Street Map (OSM)-Layer gewählt
- Layer erscheint im Layerfenster und kann dort auch wieder gelöscht bzw. verschoben werden

Projekt Bearbeiten Ansicht Layer Einstellungen Erweiterungen Vektor Baster Datenbank Web Verarbeitung Hilfe



- über Projekt →Eigenschaften muss nun das verwendete Koordinatenbezugssystem (KBS) eingestellt werden
- das muss aus den Daten hervorgehen bzw. mitgeschickt werden!
- in diesem Fall haben wir UTM-Daten aus Griechenland und suchen deshalb nach 32634 (EPSG) und dann wird uns das passende KBS rausgesucht: WGS 84 / UTM zone 34N → anwenden → ok → alles speichern, damit Angaben übernommen werden



- über Textdatei als Layer importieren können auch CSV-Dateien als neuer Layer angelegt werden
- Datei hochladen über das Feld .... hinter  $\rightarrow$  Dateiname

# □ 🖿 🖥 🐻 📽 🖞 🇳 🕫 💭 🖉 🎜 🖓 🖓 🖓 🖓 🖓 🖓 🖓 🖓 🖓 👘 🕄 🕲 🖓 🖓 · □ · 🥊 🖄 🕷 Σ 🛲 · 🖓 💴 ·



- Dann sollten die folgenden Felder aktiviert sein:
  - Dateiformat: CSV (bei Bearbeitung mit Excel → Reguläre Ausdrücke wählen und in dem Feld Ausdruck ein Semikolon ; einsetzen)
  - Datensatz- und Feldoptionen: erster Datensatz enthält Feldnamen + Leere Felder überspringen
  - Geometriedefinition: Punktkoordinaten, dann X- und Y- Feld wählen, Geometrie-KBS wählen (kommt auf Region und Koordinatenart an)
- dann  $\rightarrow$  hinzufügen  $\rightarrow$  schließen





- Layer mit Koordinaten muss immer an oberster Stelle stehen, weil das Programm die Layer hierarchisch geordnet anzeigt
- auf Layer zoomen gehen, dadurch erfolgt automatischer Zoom ins Untersuchungsgebiet
- kann mit Zoom + oder korrigiert werden bzw. kann man auch ein Feld aufziehen, in das gezoomt werden soll



- bei Doppelklick auf Layer mit Punktdaten kann das Layout angepasst werden
- hier können Symbole, Stärke, Farbe etc. geändert werden



- wenn man auf einfache Markierung klickt, kann man hier auch zu → SVG-Markierung wechseln und Symbole als Markierung verwenden
- dann öffnet sich unter SVG-Gruppen eine neue Auswahl von in QGIS vorhandenen Symbolen, diese können wiederum farblich und proportional angepasst werden
- in dem Feld darunter können auch weitere SVG-Dateien hochgeladen werden





- wenn die Tabelle weitere Spalten mit Kategorisierungen enthält, können diese angezeigt werden:
- oben → Kategorisiert anwählen, darunter gewünschte Spalte zuweisen, unten → Klassifizieren, nicht gewünschte Zeilen deaktivieren → Anwenden → OK

# ) 🖿 🗄 🗒 😘 😰 🖗 🖉 🖉 🖉 🎵 💭 🖓 🧛 🖓 🖓 🖓 🖓 🖓 🖓 👘 🕄 👘 🖓 🖄 👘 🖓 🖓 👘 🖓 👘 🖓



• Symbole und Farben können auch direkt geändert werden wenn man im Layerfenster auf die Unterkategorie klickt



- dort kann auch unter  $\rightarrow$  Beschriftungen die Fundortbezeichnung eingeblendet werden
- im oberen Feld muss → Einzelne Beschriftungen und bei → Beschriften mit die entsprechende Zeile aus der Tabelle
- dann können Schriftart, -größe, -farbe, Abstand vom Symbol etc. geändert werden bestätigen mit → Anwenden – OK

🗋 🖿 🖥 🐻 🔛 🖞 🗳 🗩 🗩 💭 💭 🗛 🗛 🖪 🖪 🛄 🖄 🔍 × 🔜 - 🥊 - 🌄 - 🖥 💥 Σ 🛲 - 🍃 💷 -

### 🎕 Vi 🔏 🖏 🕖 / 🗒 ·'i k · 🗊 🗇 \prec 🏽 🛽 🤸 🔶 📟 🍕 🧠 🤫 🤫 🔫 🔍 🕘 👌 👌



damit ist die Fundortkartierung abgeschlossen



- $\rightarrow$  Projekt  $\rightarrow$  neues Drucklayout erstellen, Namen für Dokument vergeben
- →Karte zum Layout hinzufügen klicken, Rahmen aufziehen, dann fügt sich Karte automatisch ein



- wenn der Kartenausschnitt verändert werden soll → Elementinhalt verschieben und rein- oder rausscrollen
- hier wurde nun ein Ausschnitt gewählt



- Maßstab zum Layer hinzufügen drücken und an gewünschter Stelle neues Fenster aufziehen
- die Elementeigenschaften können im rechten Fenster angepasst werden



- Legende Layer hinzufügen drücken und an gewünschter Stelle neues Fenster aufziehen
- die Elementeigenschaften können im rechten Fenster angepasst werden, Titel bspw.
   "Legende" eingeben, → Automatisch aktualisieren deaktivieren und mit den unter dem Feld befindlichen Symbolen (+, -, runter, hoch...) bearbeiten



- Beschriftung zum Layout hinzufügen drücken und an gewünschter Stelle neues Fenster aufziehen
- die Elementeigenschaften können wieder im rechten Fenster angepasst werden

Layout Bearbeiten Ansicht Elemente Element hinzufügen (a) Atlas Einstellungen | 📑 | 🌄 🕞 🔄 🗁 🔜 | 🏠 | 🖶 🚔 🎭 Da 4tlas Einstellungen

#### 🗩 🗩 🥦 🔁 🖉 🤷 🗠 🗠 🖯 🕂 👯 🖳



- Nordpfeil erzeugen über →Bild zum Layout hinzufügen drücken und an gewünschter Stelle neues Fenster aufziehen
- Unter Verzeichnisse durchsuchen lädt nun (vielleicht etwas zeitversetzt) ein neues Fenster, Bild aussuchen, Eigenschaften können wieder unter Elementeigenschaften angepasst werden
- unter → hinzufügen können auch eigene Grafiken, bspw. Logos hochgeladen werden

Layout Bearbeiten Ansicht Elemente Element hinzufügen (a) Atlas Einstellungen | 📑 | 🌄 🕞 🔄 📛 🛃 | 🏠 | 🖶 🚔 🎭 🍌 🔶 🔿 || 🗺 | (+ 4 1 - - ) + 4) 💮 💒 💐

#### 🗩 🗩 💯 🎜 🔁 📭 🜇 🖉 🖳 🗄, 🗤 💵



- bei Bedarf kann noch eine Übersichtskarte hinzugefügt werden, wieder über Karte zum Layout hinzufügen einen Rahmen aufziehen
- raus- und reinzoomen geht wieder über  $\rightarrow$  Elementinhalt verschieben

Layout Bearbeiten Ansicht Elemente Element hinzufügen (a) Atlas Einstellungen

## 🏓 🗩 🥬 🎏 🔁 i 🤷 🗠 🖉 🖳 🗄, 🗤 🖽



- die Übersichtskarte kann weiter bearbeitet werden, dazu sollten zunächst alle Layer in der Detailkarte gesperrt werden
- Detailkarte (große Karte) auswählen/aktivieren und  $\rightarrow$  Layer sperren klicken



- wenn Fundortbezeichnungen und Symbole ausgeblendet werden sollen, dann aus der Druckansicht gehen und im normalen QGIS-Fenster die Tabelle mit den Punkten deaktivieren
- zurück zur Druckansicht gehen

### 🗩 🗩 🥦 🎜 💈 🤷 💁 🖉 🖯 🕂 🖽 🖽



- Karte 2 wieder anwählen und  $\rightarrow$  Vorschau aktivieren klicken
- nun sind die Symbole in der Übersichtskarte ausgeblendet



- unter → Elementeigenschaften die Kategorie → ausklappen, + drücken, bei Kartenrahmen Karte auswählen, Kartenausschnitt wir in Übersichtskarte angezeigt
- Farbe und Stil kann direkt darunter geändert werden
- dann im gewünschten Format speichern